



**LIVRET 1 JUGE-ARBITRE F.F.Tir
TRONC COMMUN DE FORMATION**

ÉDITION octobre 2017
Mise à jour par la Commission Nationale d'Arbitrage

Le JUGE-ARBITRE
Connaissances générales des
spécificités et épreuves gérées par la
FFTir

TABLE DES MATIERES

Carabine	4
Pistolet.....	5
Cible mobile.....	6
Plateau.....	7
Arbalète field et match.....	9
Armes anciennes.....	10
Bench rest.....	12
Silhouettes métalliques.....	13
Tir sportif de vitesse.....	14
Tir aux armes réglementaires.....	15
Para-tir.....	16
Ecole de tir.....	18

1. CONNAISSANCES GÉNÉRALES DES SPÉCIFICITÉS ET ÉPREUVES GÉRÉES PAR LA F.F.TIR.

La Fédération Française de Tir est affiliée aux Fédérations Internationales suivantes :

- International Sport Shooting Fédération (I.S.S.F.) création 1907 sous appellation U.I.T. Fédération Internationale de Tir Sportif qui a succédé à l'Union Internationale de Tir
- Internationale Armbrustschützen Union (I.A.U.) création 1956 Union Internationale d'Arbalète
- Muzzle Loaders Associations International Confédération (M.L.A.I.C.) création 1960 Confédération Internationale des Associations de Tir aux Armes Anciennes
- International Bench Rest Shooters Association (W.B.S.F.) Association Internationale des Tireurs de Bench Rest
- International Metallic Silhouette Shooting Union (I.M.S.S.U.) création 1992 Union Internationale de Tir sur Silhouettes Métalliques
- International Practical Shooting Confederation (I.P.S.C.) création 1976 Tir Sportif de Vitesse (T.S.V.)
- World Shooting Para Sport (W.S.P.S.). L'International Paralympic Committee (IPC) exerce ses responsabilités comme Fédération Internationale de Tir sous le nom de W.S.P.S. Création en 1964 sous le nom d'International Sport Organisation for Disabled (I.O.S.D.) Para-Tir Sportif Mondial.

4.1. CARABINE – I.S.S.F.

CARABINE 10 m

Discipline olympique pour les hommes et les dames.

Arme : Carabine standard à air comprimé calibre 4,5mm.

Programme : 40 coups (dames) et 60 coups (hommes) tirés debout.

Préparation et essais 15mn

Durée : sur cibles électroniques 50 mn pour les dames et 1 h 15 pour les hommes.

sur cibles papier 1 h pour les dames et 1 h 30 pour les hommes.

Le 10 mesure 0,5 mm de diamètre.



EQUIPE CARABINE MIXTE 10m

Discipline olympique 1 équipe composée d'un homme et une dame.

Arme : Carabine standard à air comprimé calibre 4,5mm.

Programme : 40 coups (dames) et 40 coups (hommes) tirés debout sur cible électronique en 50mn.

Préparation et essais 10mn.

Finale pour les 5 premières équipes.

CARABINE 50 m

A 50 m, le tir est effectué sur une cible dont le diamètre du 10 mesure 10,4 mm.

CARABINE 3 X 40

Discipline olympique pour les hommes.

Arme : Carabine libre de petit calibre (22LR).

Programme : 120 coups dans les trois positions :

Préparation et essais 15mn

- 40 coups en position « genou »
- 40 coups en position « couché »
- 40 coups en position « debout »

Durée : 2 h 45 (sur cible électronique), 3 h 15 (sur cibles papier).



CARABINE 3 X 20

Discipline olympique pour les dames.

Arme : Carabine standard de petit calibre (22LR).

Programme : 60 coups dans les trois positions :

- 20 coups en position « genou »
- 20 coups en position « couché »
- 20 coups en position « debout »

Préparation et essais 15mn

Durée : 1 h 45 (sur cible électronique), 2 h (sur cibles papier).

CARABINE 60 BALLES COUCHÉ

Arme : Carabine libre (hommes) et standard (dames) de petit calibre (22LR).

Programme : 60 coups en position « couché ».

Préparation et essais 15mn

Durée : 50 mn (sur cible électronique), 1 h (sur cibles papier) ou 1h15 suivant circulaire en vigueur.

CARABINE 300 m

Discipline mondiale.

Calibre 8 mm maximum.

Le diamètre du « 10 » mesure 10 cm de diamètre.

Préparation et essais 15mn

Les épreuves 3 x 40, durée : 3 h (sur cible électronique), 3 h 30 (sur cibles papier).

Les épreuves 3 x 20, durée : 2 h (sur cible électronique), 2 h 15 (sur cibles papier).

60 balles « couché » durée : 1 h (sur cible électronique), 1 h 15 (sur cibles papier).

4.2. PISTOLET – I.S.S.F.

PISTOLET 10 m

Discipline olympique pour les hommes et les dames.
La cible est située à 10 mètres et l'arme utilisée est un pistolet à air comprimé calibre 4,5mm. Programme : 40 coups (dames) et 60 coups (hommes) tirés debout.

Préparation et essais 15mn

Durée : 50 mn (dames) et 1 h 15 (hommes) sur cibles électroniques.

1 h (dames) et 1 h 30 (hommes) sur cibles papier.

Discipline d'initiation par excellence, le pistolet à 10 mètres se pratique également au plus haut niveau, les Jeux Olympiques ont accueilli l'épreuve en 1988.



EQUIPE PISTOLET MIXTE 10m

Discipline olympique 1 équipe composée d'un homme et une dame.

Arme : pistolet à air comprimé calibre 4,5mm.

Programme : 40 coups (dames) et 40 coups (hommes) tirés debout sur cible électronique en 50mn.

Préparation et essais 10mn.

Finale pour les 5 premières équipes.

PISTOLET 25 m

PISTOLET 25 MÈTRES (22 LR) et PERCUSSION CENTRALE (32 et 38)

Discipline olympique pour les dames, mondiale pour les hommes.

Ce tir s'effectue sur une cible située à 25 mètres.

Arme : Pistolet 22 LR (pour le pistolet 25 m), 32 ou 38 (pour le pistolet à percussion centrale).

Programme :

- 30 coups en « précision » se décomposant en 6 séries de 5 balles en 5 mn.
- 30 coups en « vitesse » se décomposant en 6 séries de 5 balles.

Pour les séries en « vitesse », le tireur dispose de 3 secondes pour tirer chaque balle.

La cible pivotante s'effaçant 7 secondes entre chaque coup.

PISTOLET VITESSE 25 MÈTRES (VO)

Discipline olympique pour les hommes.

Ce tir s'effectue sur 5 cibles pivotantes situées à 25 mètres et écartées de 75 cm.

Arme : Pistolet 22 LR.

Programme : 60 coups qui se décomposent en 2 passes de 30 coups.

Chaque passe se décompose en :

- 2 passes de 5 coups tirés en 8 secondes,
- 2 passes de 5 coups tirés en 6 secondes,
- 2 passes de 5 coups tirés en 4 secondes.

PISTOLET STANDARD 25 MÈTRES

Discipline mondiale.

Ce tir s'effectue sur une cible située à 25 mètres.

Arme : Pistolet 22 LR.

Programme : 60 coups qui se décomposent en 3 séries de 20 coups.

- 1^{ère} série : 4 fois 5 balles tirées en 150 secondes,
- 2^{ème} série : 4 fois 5 balles tirées en 20 secondes,
- 3^{ème} série : 4 fois 5 balles tirées en 10 secondes.



PISTOLET 50 m

Ce tir s'effectue à l'aide d'un pistolet chargé coup par coup de calibre 22 LR. Le programme de tir est de 60 balles.

Préparation et essais 15mn

Durée : 1 h 30 (sur cibles électroniques), 1 h 45 (sur cibles papier).



4.3. CIBLE MOBILE – I.S.S.F.

La cible, fixée sur un rail, parcourt un trajet rectiligne horizontal face au tireur, alternativement de droite à gauche et de gauche à droite, en deux vitesses de passage, lente (5 secondes) ou rapide (2,5 secondes). Elle doit obligatoirement être tirée à chaque passage et le tireur ne peut épauler ou mettre en joue avant son apparition.

CIBLE MOBILE 10 m

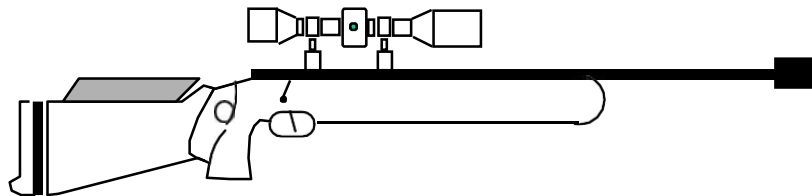
Cette discipline était olympique jusqu'aux Jeux d'Athènes en 2004.

Arme : Carabine à air comprimé ou à gaz, calibre 4,5 mm avec lunette de visée de grossissement maximum 4,4.

Trajet de la cible : 2 m.

Cible mobile : 1^{ère} passe de 20 ou 30 passages en vitesse lente et 2^{ème} passe de 20 ou 30 passages en vitesse rapide

Cible mobile mixte : 1^{ère} passe de 20 passages mixtes et 2^{ème} passe de 20 passages mixtes.



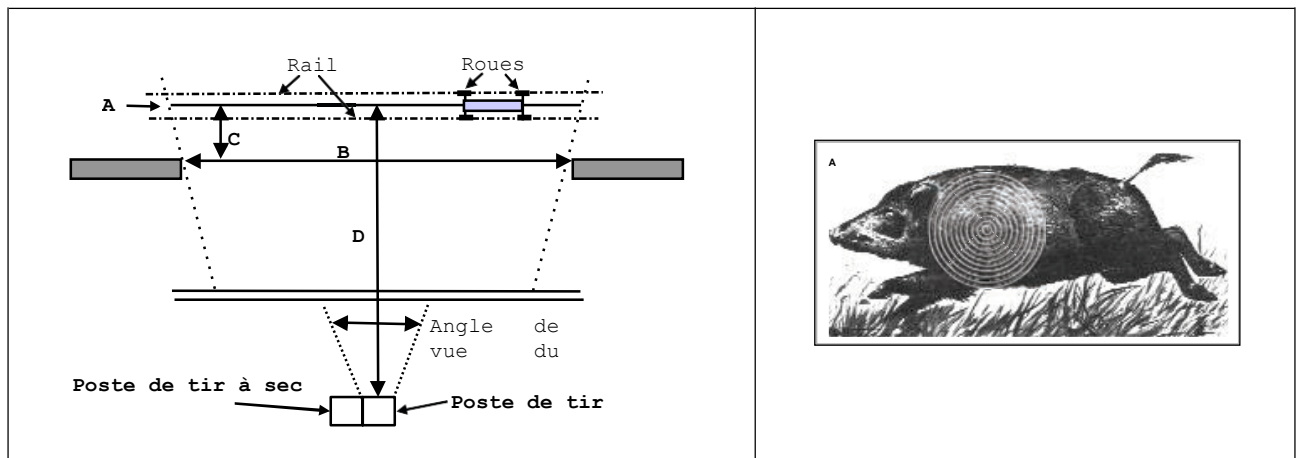
CIBLE MOBILE 50 m

Cette discipline était olympique jusqu'aux Jeux de Séoul en 1988.

La cible représentant un sanglier parcourant 10 mètres a donné à cette épreuve l'appellation de « Sanglier Courant ».

Arme : Carabine .22 Long Rifle avec lunette de visée grossissante. Grossissement de lunette libre.

Programmes identiques aux épreuves à 10 mètres.



4.4. PLATEAUX – I.S.S.F.

FOSSE OLYMPIQUE

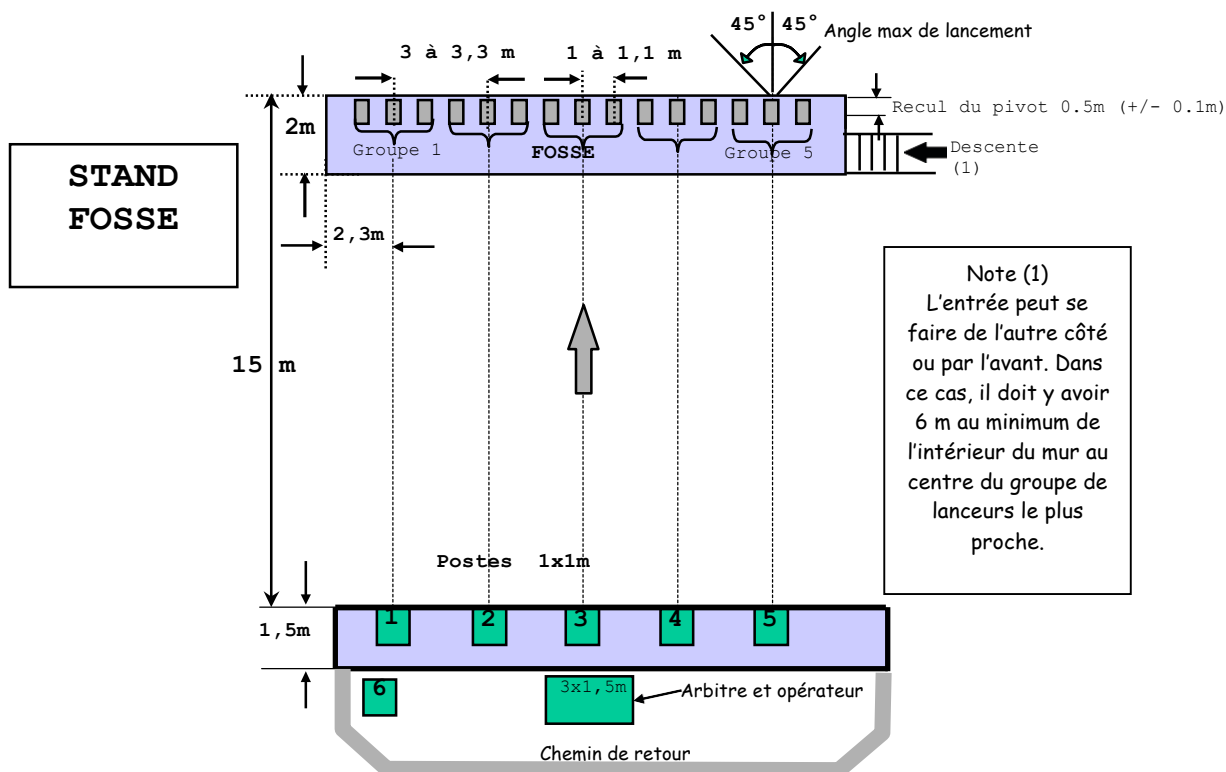
Cinq (5) groupes de trois (3) appareils de lancement distribuent les plateaux selon un angle et une vitesse inconnus du tireur. Les angles de réglage des lanceurs sont établis entre 0 à 45° droite ou gauche, avec une hauteur variable entre 1 m 50 et 3 m mesurée à 10m devant le lanceur. Le plateau doit parcourir une distance de 76 m (+/-1 m) mesurée au niveau du sol.

La compétition se déroule en 125 plateaux (5 séries de 25) pour les Seniors et Juniors Garçons et 75 plateaux (3 séries de 25) pour les Dames et Juniors Filles. Le tireur déclenche le lanceur par microphone et épaulé avant l'apparition du plateau. Il peut utiliser 2 cartouches par plateau.

Sont autorisés pour la compétition tous les fusils dont le calibre ne dépasse pas le 12 et des cartouches chargées de 24 grammes de plomb maximum.

A l'issue de la compétition sur 125 plateaux, les 6 meilleurs tireurs reprennent la compétition pour une ultime série de 50 plateaux « flash » (qui libère une poudre fluorescente lorsqu'ils éclatent).

Les compétitions régionales se disputent généralement en 125 plateaux (5 x 25) pour tous, sans finale.



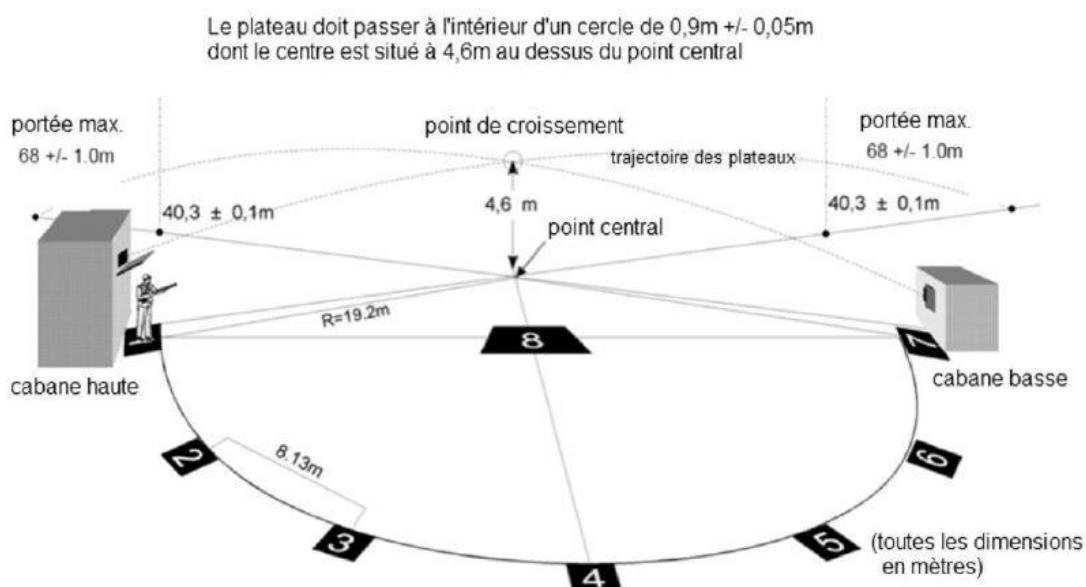
SKEET OLYMPIQUE

Le skeet se pratique sur un parcours comportant deux cabanes de lancement distantes de 40 mètres : l'une, haute appelée « PULL », l'autre, basse, appelée « MARK ». De ces cabanes partent des plateaux dont les trajectoires sont définies et constantes. Les tireurs se déplacent sur 7 postes de tir équidistants, placés sur un arc de cercle. Les cabanes de lancement se trouvent à chaque extrémité. Un 8^e poste est situé au centre de l'arc de cercle.

Les participants tirent des "simples" (plateaux uniques lancés depuis « PULL » ou « MARK »), ou des « doublés » (plateaux lancés simultanément de chacune des cabanes). Ils disposent d'une seule cartouche par plateau.

La compétition se déroule en 125 plateaux (5 séries de 25) pour les Seniors et Juniors Garçons et 75 plateaux (3 séries de 25) pour les Dames et Juniors Filles. La finale remet en lice les 6 meilleurs tireurs pour une série de 60 plateaux « flash ». Sont autorisés tous les fusils de chasse dont le calibre ne dépasse pas le 12 et des cartouches chargées de 24 g de plomb maximum. Le tireur ne peut épauler ou mettre en joue avant l'apparition du plateau.

Les compétitions régionales se disputent généralement en 125 plateaux (5 x 25) pour tous, sans finale.



DOUBLE TRAP

Deux (2) plateaux sont lancés simultanément de la fosse située à 15 mètres des 5 postes de tir qu'occuperont tour à tour les 6 tireurs constituant la « planche ».

Les tireurs disposent d'une seule cartouche par plateau (Le tir doublé sur le même plateau est autorisé). Les réglages des lanceurs sont établis d'après 3 grilles différentes qui définissent la trajectoire et la vitesse du plateau. La distance de chute des plateaux est de 55 mètres à partir du point de lancement. Le tireur en position épaulée, déclenche le départ du plateau.

Sont autorisés pour la compétition tous les fusils dont le calibre ne dépasse pas le 12 et des cartouches chargées de 24 grammes de plomb maximum.

La compétition se déroule en 150 plateaux (5 séries de 15 doublés) pour les Seniors et Juniors Garçons et 120 plateaux (4 séries de 15 doublés) pour les Dames et Juniors Filles. La finale remet en lice les 6 meilleurs tireurs pour une série de 80 plateaux (ou 40 doublés) tirés sur des plateaux « flash ».

Les compétitions régionales se disputent généralement en 150 plateaux (5 x 15 doublés) pour tous, sans finale.

Sécurité spécifique du plateau

Les armes non utilisées doivent être placées « cassées » ou culasse ouverte sur un râtelier.

Les fusils doivent être transportés ouverts avec la bouche dirigée dans une direction sûre vers le bas.

Dans le cas d'utilisation d'armes semi-automatiques ou à rechargement manuel l'arme ne doit être chargée que de deux cartouches au maximum.

L'emploi d'une housse est interdit pour le transport des armes sur le stand.

4.5. ARBALÈTE – I.A.U.

ARBALÈTE MATCH 10 m

Discipline mondiale.

Arme : arbalète dont le poids est limité à 6,750 kg.

Trait : diamètre de 4,5mm.

Programme :

- S1, D1 et JG 40 coups en 1 h 30.

ARBALÈTE MATCH 30 m

Discipline mondiale.

Arme : arbalète libre.

Trait : diamètre de 6 mm.

Programme :

- S1 en 60 coups :
- 30 coups en position « debout »
- 30 coups en position « genou ».



ARBALÈTE FIELD

Discipline mondiale expérimentée en 1989 pour la première fois à 10 mètres.

Principe d'organisation proche de ceux du tir à l'arc notamment par l'utilisation de flèches. Celles-ci sont d'une longueur entre 30,4 cm et 45,7 cm et d'un angle de pointe inférieur à 60°. Le diamètre des pointes varie avec le type de tube utilisé.

18 mètres (en salle)

- 60 flèches tirées par 20 « volées » de 3 flèches en 2 mn sur une cible « trispot » de 3 blasons pleins de 25 cm.
- Le 10 central mesure : 25 mm de diamètre.

Manche IR 900 (extérieur) :

- 30 flèches à chacune des distances suivantes (65 mètres, 50 mètres, 35 mètres) sur des blasons réduits de 40 cm à 35 m (type trispot) et de 60 cm à 50 et 65 m par volées de 3 flèches en 3 mn.
- Le 10 central mesure : 40 mm de diamètre à 35 m et 60 mm à 50 et 65 m.

Sécurité spécifique de l'arbalète

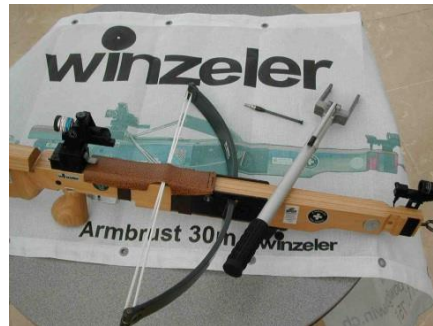
En arbalète Field, la flèche doit être mise en place avec l'arme dirigée vers le sol en direction de la cible. L'arbalète chargée ne doit pas être pointée plus haut que le sommet de la cible.

En arbalète match, le trait doit impérativement être mis en place avec l'arme dirigée vers la cible.

Arbalète field



Arbalète match



4.6. ARMES ANCIENNES – M.L.A.I.C.

Cette discipline propose des épreuves où sont utilisées des armes d'origine ou des répliques représentant les divers systèmes de mise à feu (mèche, silex, percussion).

Ces armes de poing ou d'épaule utilisent uniquement de la poudre noire manufacturée.

Les tirs s'effectuent, selon les disciplines, sur 2 cibles C50 placées côte à côte, au même niveau ou sur une cible C200.

Les 10 meilleurs impacts sont retenus sur les 13 coups tirés en 30 mn, à l'exception du plateau. Les tenues vestimentaires sont libres hormis le pantalon de tir qui est interdit.

Les noms des épreuves évoquent soit des noms de personnes qui ont inventé ou fabriqué des armes, soit des sites significatifs de l'histoire des armes. (Ex : Nagashino, site d'une bataille où pour la première fois les mousquets à mèche furent utilisés par les Japonais).



ARMES DE POING (CIBLE FIXE)

La distance de tir est 25 m sur des cibles C50.

COMINAZZO - Pistolet à silex à un coup (origine ou réplique), canon lisse, calibre minimum 11 mm, balles rondes uniquement.

KUCHENREUTER - Pistolet à percussion à un coup (origine ou réplique), canon rayé, balles rondes uniquement.

COLT - Revolver (barillet) à percussion (origine), canon rayé, balles rondes ou « Picket ».

MARIETTE - Revolver (barillet) à percussion (réplique), canon rayé, balles rondes ou « Picket ».

TANZUTSU - Pistolet à mèche à canon lisse (origine ou réplique), balles rondes uniquement.

La distance de tir est 50 m sur des cibles C50.

DONALD MALSON – Revolver (le même qui est utilisé dans les épreuves Colt ou Mariette) tir debout.

ARMES D'ÉPAULE (CIBLE FIXE)

MIQUELET - Fusil réglementaire (origine ou réplique) à silex, canon lisse, calibre supérieur à 13,5 mm, position « debout », distance 50 m, 1 cible C200. Balles rondes uniquement.

VETTERLI - Fusil libre à percussion, silex ou mèche (origine ou réplique), position « debout », distance 50 m, cibles C 50.

HIZADAI - Fusil à mèche crosse à joue (origine) ou libre (réplique), canon lisse, position « genou », distance 50 m, 1 cible C 200 ; Balles rondes uniquement.

TANEGASHIMA - Fusil à mèche crosse de joue (origine) ou libre (réplique), canon lisse, position « debout », distance 50 m, 1 cible C200. Balles rondes uniquement.

MAXIMILIEN - Fusil à silex (origine ou réplique), canon rayé, position « couché », distance 100 m, cibles C 50. Balles rondes uniquement.

MINIÉ - Fusil réglementaire à percussion (origine ou réplique), canon rayé, calibre supérieur à 13,5 mm, position « couché », distance 100 m, cibles C 50. Style de balle associé au fusil.

WHITWORTH - Fusil libre à percussion non qualifié pour l'épreuve Minié (origine ou réplique), canon rayé, position « couché », distance 100 m, cibles C 50.

WALKYRIE - Épreuve féminine - fusil libre ou réglementaire (origine ou réplique), canon rayé, position « couché », distance 100 m, cibles C 50.

PENNSYLVANNIA – Fusil à silex (origine ou réplique), canon rayé, position « debout », distance 50 m, cibles C 50. Balles rondes uniquement.

LAMARMORA – Fusil réglementaire à percussion (origine ou réplique), canon rayé, calibre supérieur à 13,5 mm, position « debout », distance 50 m, cibles C 50. Style de balle associé au fusil.

ARMES D'ÉPAULE (PLATEAU)

La compétition consiste en une épreuve de fosse simplifiée, sur 25 plateaux du modèle standard depuis 5 postes tirée soit avec un fusil à silex (origine ou réplique), épreuve **MANTON**, soit avec un fusil à percussion (origine ou réplique) épreuve **LORENZONI**.

LONGUE DISTANCE

Distances de tir : 300 yards, 500 yards, 600 yards, 900 yards, 1000 yards.

N° 1 : 300 YARDS – Fusil libre à percussion, (origine ou réplique), canon rayé, position « couché », distance 300 yards ou équivalent le plus proche en métrique, cible NRA 300. Trois (3) tirs d'essai convertibles, 10 comptabilisés en 1 heure.

N° 2 : 500 YARDS - Fusil libre à percussion, (origine ou réplique), canon rayé, position « couché », distance 500 yards ou équivalent le plus proche en métrique, cible NRA 500. Trois (3) tirs d'essai convertibles, 10 comptabilisés en 1 heure.

N° 3 : 600 YARDS - Fusil libre à percussion, (origine ou réplique), canon rayé, position « couché », distance 600 yards ou équivalent le plus proche en métrique, cible NRA 600. Trois (3) tirs d'essai convertibles, 10 comptabilisés en 1 heure.

N° 4 : 900 YARDS – Fusil libre à percussion, (origine ou réplique), canon rayé, position « couché », distance 900 yards ou équivalent le plus proche en métrique, cible NRA LR. Cinq (5) tirs d'essai convertibles, 15 comptabilisés en 1 h 30.

N° 5 : 1000 YARDS – Fusil libre à percussion, (origine ou réplique), canon rayé, position « couché » (repose poignets autorisés) ou couché sur le dos, distance 1000 yards ou équivalent le plus proche en métrique, cible NRA LR. Cinq (5) tirs d'essai convertibles, 15 comptabilisés en 1 h 30.

Sécurité spécifique de l'arme ancienne:

Protection oculaire obligatoire pour les épreuves cibles, lunettes de sécurité obligatoires pour les épreuves plateau. Les protections auditives sont obligatoires, pour les tireurs et juges arbitres.

Utilisation uniquement de poudre noire manufacturée contenue dans des dosettes individuelles, placées à l'abri du soleil. L'amorçage doit être fait avec le canon dirigé vers le bas des cibles.

Les boîtes d'amorces doivent être protégées de la chaleur et des étincelles et être fermées pendant le tir.

Obturation avec de la graisse des chambres de barillet après le chargement.

Pendant le chargement, l'extrémité allumée de la mèche sera maintenue dans un récipient.

La mèche doit être assurée pour ne pas être projetée au départ du coup.

En cas d'incident de tir, le tireur doit conserver son arme pointée vers la cible pendant 10 secondes au minimum.

Écrans séparateurs entre les tireurs obligatoires pour les épreuves silex, mèche et revolver.



4.7. BENCH REST – W.B.S.F.

Discipline mondiale

Le tireur est assis à une table ou banc de tir. L'arme repose sur un sac rempli de sable à l'arrière et un support spécial à l'avant. Cette position particulière permet d'éliminer, autant que possible les bougés de l'arme pour une plus grande précision.

Le tir consiste à grouper les impacts sur la plus petite surface possible de la cible (quelques millimètres).

On utilise des armes d'épaule de gros calibre de très haute précision, toujours munies d'une lunette de visée à fort grossissement.

Les cibles sont situées à des distances de 100 et 200 mètres.

Ce sport, très populaire aux Etats-Unis, au Canada et en Australie a maintenant ses propres compétitions nationales et internationales.

Le 1^{er} championnat du Monde a eu lieu à Fréjus en 1991.

Programme de tir :

- 1 série de 5 balles d'essai (WU) à 100 m en 7 mn carabine légère (LV),
- 5 séries de 5 balles de match à 100 m (7 mn par série) carabine légère,
- 1 série de 5 balles d'essai (WU) à 100 m en 7 mn carabine lourde,
- 5 séries de 5 balles de match à 100 m (7 mn par série) carabine lourde.

- 1 série de 5 balles d'essai (WU) à 200 m en 7 mn carabine légère (LV),
- 5 séries de 5 balles de match à 200 m (7 mn par série) carabine légère,
- 1 série de 5 balles d'essai (WU) à 200 m en 7 mn carabine lourde,
- 5 séries de 5 balles de match à 200 m (7 mn par série) carabine lourde.

Programme de tir 22 hunter.

- Pour circuit national 3 cartons de 25 blasons en 30 minutes par cartons.
- Pour le CDF 3 cartons de 25 blasons en 30 minutes par carton le 1^{er} jour et 3 cartons de 25 blasons en 30 minutes par carton le 2^{ème} jour.



4.8. SILHOUETTES MÉTALLIQUES – I.M.S.S.U.

Le tir sur silhouettes métalliques est un sport spectaculaire qui se pratique dans des conditions très rustiques, aussi bien par des hommes que par des femmes et les juniors pour certaines épreuves. Selon l'épreuve, on tire avec des armes de poing ou d'épaule de petit et de gros calibre.

Les distances varient de 25 à 500 mètres selon le calibre choisi.

La taille de la cible varie selon l'épreuve.

	Poulet	Cochon	Dindon	Mouflon
ARMES DE POING GROS CALIBRE	50 m	100 m	150 m	200 m
ARMES DE POING PETIT CALIBRE ET FIELD	25 m	50 m	75 m	100 m
ARMES D'ÉPAULE GROS CALIBRE (en international)	200 m	300 m	385 m	500 m
ARMES D'ÉPAULE PETIT CALIBRE	40 m	60 m	77 m	100 m

La cible doit être renversée pour être valable.

Le programme de la compétition comporte 40 coups se décomposant comme suit :

- 10 balles sur 10 cibles de « poulet » (chicken),
- 10 balles sur 10 cibles de « cochon » (javelina),
- 10 balles sur 10 cibles de « dindon » (turkey),
- 10 balles sur 10 cibles de « mouflon » (ram).

Cette discipline, née au Mexique, s'est développée considérablement aux Etats-Unis avant d'être introduite en France où elle connaît un réel succès.

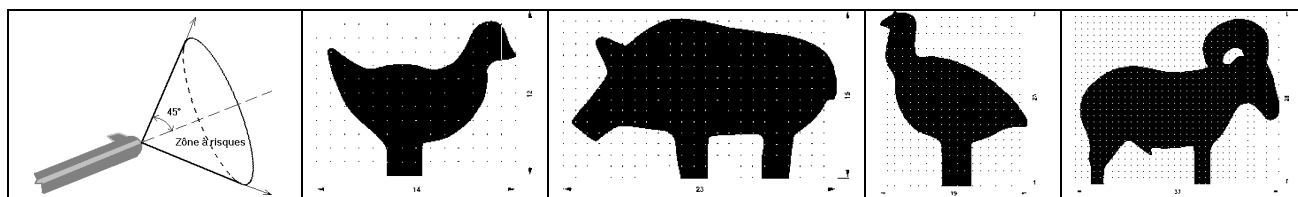
La Fédération Internationale (IMSSU), créée en 1972 par la France, organise tous les 2 ans en alternance un championnat du Monde et un championnat Continental.

Sécurité spécifique de la silhouette métallique

Protection obligatoire des yeux et de l'ouïe pour toute personne présente au pas de tir.

En position de tir, aucune partie du corps ne doit se trouver à l'intérieur de la zone à risques délimitée par un demi-cône de 45 degrés autour de l'extrémité de l'axe du canon.

Les armes doivent être vérifiées et les détonés trop douces interdites.



4.9. TIR SPORTIF DE VITESSE – T.S.V.

Le Tir Sportif de Vitesse, né aux Etats-Unis, reconnu par la F.F.Tir depuis 1976 est une discipline dynamique, très spectaculaire qui s'effectue contre la montre en position statique ou en mouvement.

Les armes utilisées sont des pistolets ou des revolvers de gros calibre (la munition ne peut être inférieure au calibre 9 x 19) qui peuvent être munis d'un appareil de visée optique (point rouge) et d'accessoires diminuant le bougé de l'arme. L'arme est portée dans un étui (holster) placé à la ceinture.

Une compétition de Tir Sportif de Vitesse peut comporter jusqu'à 30 épreuves différentes inconnues du tireur avant le match et chaque fois renouvelées. Le compétiteur bénéficiant d'un court instant de reconnaissance avant le tir. Il existe trois types de parcours : les petits (12 coups maxi), les moyens (24 coups maxi) et les grands (jusqu'à 32 coups).

Les distances de tir varient de 7 à 70 mètres. Les cibles (en papier ou métallique) peuvent être fixes, mobiles ou avoir un cycle d'apparition/disparition.

Les résultats se calculent en totalisant les points relevés sur les cibles et en divisant ce total par le temps mis par le tireur à accomplir le parcours. Le classement s'effectue par comparaison entre tous les concurrents et par rapport au meilleur résultat obtenu sur chaque épreuve.

Il existe :

- 5 catégories : Junior, Dame et Senior, Vétéran, Super Vétéran.
- 5 divisions : Open, Standard, Production, Classique et Revolver
- Il existe aussi deux autres disciplines en rifle et shoot gun

La Fédération Internationale (I.P.S.C.) organise tous les 3 ans en alternance une Coupe Continentale, un Championnat d'Europe et un Championnat du Monde.



4.10. TIR AUX ARMES RÉGLEMENTAIRES - T.A.R

Le Tir à l'Arme Réglementaire est né de l'envie de voir la F.F.Tir renouer avec son histoire, à l'époque où elle comptait 400 000 adhérents répartis dans 2 800 Clubs.

Organisé en coopération avec l'Union Nationale des Officiers de Réserve (UNOR) et la Fédération Nationale des Associations de Sous-Officiers de Réserve (FNASOR), le tir à l'arme réglementaire (TAR) se veut facilement accessible, dans son fonctionnement et sa pratique (constitué d'une seule catégorie de tireurs), alliant précision et vitesse, que ce soit au pistolet ou au fusil, en utilisant un équipement et un matériel standard.

ÉPREUVE PISTOLET & REVOLVER

Distance : 25 mètres.

- coups d'essai (3 mn),
- 10 coups en précision (7 mn),
- 20 coups en vitesse sur gongs :
 - 2 séries de 5 cartouches en 20 secondes.
 - 2 séries de 5 cartouches en 10 secondes.

Deux classements dans cette épreuve :

- Un classement pour les armes dites authentiques (liste des armes dans le règlement)
- Un classement pour les armes récentes



ÉPREUVE VITESSE MILITAIRE

Distance : 25 mètres sur cibles vitesse.

- coups d'essai en 20 secondes,
- 2 séries de 5 coups en 20 secondes,
- 2 séries de 5 coups en 10 secondes.

ÉPREUVE CARABINE 22 LR

Distance : 50 mètres. 25 cartouches sur cible dite d'ordonnance.

- coups d'essai en position couchée (5 mn),
- 10 coups en précision en position couchée (7 mn),
- 10 coups en vitesse en position debout (5 mn).

ÉPREUVE CARABINE SEMI-AUTOMATIQUE

Se tire avec une arme d'épaule calibre .22LR semi-automatique à 25m et 50m sur des cibles basculantes de type biathlon.

- 10 balles d'essai en 30 secondes à la distance choisie par le tireur
- 10 coups de match en 30 secondes (précision) – 5 cibles à 25m et 5 cibles à 50m
- 10 coups de match en 20 secondes (vitesse) - 5 cibles à 25m et 5 cibles à 50m

ÉPREUVE FUSIL

Distance : à 200 mètres. 25 cartouches ; position couchée sans appui.

- coups d'essai (5 mn),
- 10 coups en précision (7 mn),
- 10 coups en vitesse (3 mn à répétition, 1 mn fusils semi-automatiques). 3 classements :

a) fusils à répétition manuelle (visée d'origine),

b) fusils semi-automatiques (visée d'origine) :

- classement gros calibre
- classement petit calibre

c) fusils semi-automatiques ou répétition (visée modifiée : lunette ou dioptré).

Lors des Championnats de France des épreuves particulières sont organisées :

- Les tirs commémoratifs pour les armes d'épaules
- Les matchs ISR



4.11. PARA-TIR (WSPS)

Le ministère de la ville, de la jeunesse et des sports a donné à la Fédération Française de Tir par arrêté du 31 décembre 2016 la délégation prévue à l'article L. 131-14 du code du sport pour organiser l'activité para-tir jusqu'au 31 décembre 2020.

Désormais, les athlètes du Handi-tir concourront avec les valides dans les mêmes séries, mais avec un classement qui leur est propre.

Le règlement WSPS est un règlement qui s'applique conjointement avec celui de l'ISSF.

La Classification médicale des athlètes :

Seuls les athlètes ayant été classés médicalement peuvent participer aux épreuves de la GS.

Les catégories de la classification médicale sont des groupes spécifiques sportifs d'athlètes selon le degré de limitation d'activité résultant de leur déficience.

- Carabine/Pistolet
 - SH1 Carabine
 - SH1 Pistolet
 - SH2 (Carabine Seulement)
- Plateau
 - SG-S
 - SG-L
 - SG-U
- Mal Voyants
 - En cours de classement médical



Les athlètes peuvent bénéficier d'un assistant.

Programme de Tir

- Épreuves SH1 Carabine

Épreuve	Discipline	Genre	Catégorie	Nombre de coups	Durée cibles électroniques	Durée cibles papier
R1	Carabine à air 10m Debout	Hommes	SH1	60	1:15	1:30
R2	Carabine à air 10m Debout	Dames	SH1	40	0:50	1:00
R3	Carabine à air 10m Couché	Mixte	SH1	60	0:50	1:00
R6	Carabine 50m Couché	Mixte	SH1	60	0:50	1:00
R7	Carabine 50m 3 positions	Hommes	SH1	40 Genou 40 Couché 40 Debout	2:45	3:15
R8	Carabine 50m 3 positions	Dames	SH1	20 Genou 20 Couché 20 Debout	1:45	2:00

- Épreuves SH2 Carabine

Épreuve	Discipline	Genre	Catégorie	Nombre de coups	Durée cibles électroniques	Durée cibles papier
R4	Carabine à air 10m Debout	Mixte	SH2	60	1:15	1:30
R5	Carabine à air 10m Couché	Mixte	SH2	60	1:00	1:10
R9	Carabine 50m Couché	Mixte	SH2	60	1:00	1:10

**LIVRET 1 JUGE-ARBITRE F.F.Tir
TRONC COMMUN DE FORMATION**

- Épreuves SH1 Pistolet

Épreuve	Discipline	Genre	Cat.	Nombre de coups	Durée cibles électroniques	Durée cibles papier
P1	Pistolet à air 10m	Hommes	SH1	60	1:15	1:30
P2	Pistolet à air 10m	Dames	SH1	40	0:50	1 :00
P3	Pistolet 25m	Mixte	SH1	60	-	-
P4	Pistolet 50m	Mixte	SH1	60	1:30	1:45
P5	Pistolet Standard 10m	Mixte	SH1	40	-	-

- Épreuves Malvoyants

Règlement en cours d'élaboration.

- Épreuves Plateau

Épreuve	Discipline	Genre	Cat.	Cibles	Temps limite de préparation
PT1	FO* assis	Mixte	SG-S	Jour 1 - 75 plateaux Jour 2 - 50 plateaux	15 sec.
PT2	FO* debout (Membres inférieurs)	Mixte	SG-L	Jour 1 - 75 plateaux Jour 2 - 50 plateaux	12 sec.
PT3	FO* debout (Membres supérieurs)	Mixte	SG-U	Jour 1 - 75 plateaux Jour 2 - 50 plateaux	12 sec.

*FO : Fosse Olympique

4.12. ECOLES DE TIR

Les Ecoles de tir sont nées pour permettre aux enfants de pratiquer le tir sportif. Les connaissances sont transmises selon la méthode nationale d'initiation conçue par la Fédération Française de Tir et adaptée aux jeunes pratiquants dès 8 ans.

Cible :

La distance des tirs est à 10m:

Trois catégories :

- poussin,
- benjamin,
- minime.

Armes :

- pistolet,
- carabine,
- arbalète.



Programme de tir précision carabine et pistolet :

- Installation : 15 min maxi
- Préparation et essais : 10 min.
- Poussin et benjamin : 30 coups en 40 min.
- Minime : 40 coups en 50 min (cibles électroniques) ou 60 min (cibles « papier »).

Programme de tir 3 positions carabine (minime) :

- Essais au début de chaque position avant le 1^{er} coup de match,
- 10 coups en position « genou » en 15 min (essais inclus),
- 10 coups en position « couché » en 15 min (essais inclus),
- 10 coups en position « debout » en 20 min (essais inclus).

Programmes de tir pistolet vitesse (minime) :

- 30 coups en 3/7
- 30 coups sur cibles basculantes.

Programme de tir cible mobile :

- benjamin : 2 x 15 coups en vitesse lente 5 s,
- minime : 2 x 20 coups en vitesse lente 5 s et 2 x 20 en vitesse rapide 2,5 s.

Programme de tir arbalète field (minime) :

- 10 x 3 flèches en 3min sur blason trispot de diamètre 25 cm.

Plateau :

Trois catégories :

- benjamin,
- minime,
- cadet.

Arme :

- fusil à canon lisse, cartouches subsoniques calibre 10 chargées de 24 g de plombs n° 7 ½ ou 9.

Programme de tir :

- benjamin : 3 séries de 10 plateaux,
- minime : 3 séries de 10 plateaux,
- cadet : 40 plateaux « mini fosse » ou 40 plateaux « mini skeet ».